# Introduction to Quantum Information Processing

Eisuke Abe (Keio University)

December 17, 2002

"Towards scalable quantum computation"

at RIEC, Tohoku University

### 目次

- Qubitと量子論理ゲート
- 量子計算としての量子テレポーテーション
- 量子アルゴリズム
  - Deutsch-Jozsaのアルゴリズム
  - Groverの検索アルゴリズム
  - Shorの素因数分解アルゴリズム
- Physical Realization

### 参考文献

Quantum Computation and Quantum
 Information, M. A. Nielsen and I. L. Chuang,
 Cambridge University Press (2000)

# BitからQubitへ

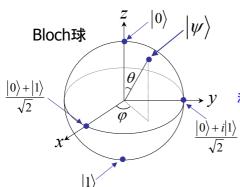
情報処理の単位として、0と1だけでなく、その重ね合わせ  $\alpha \big| 0 \big\rangle + \beta \big| 1 \big\rangle$ 

も許されるとしたら、どんなことができるだろうか?

# 1-qubitの状態とBloch球

### 1-qubitの状態の標準基底

$$|0\rangle = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \qquad |1\rangle = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$



### 任意の重ね合わせ状態

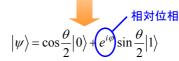
$$|\psi\rangle = \alpha |0\rangle + \beta |1\rangle = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$$
$$|\alpha|^2 + |\beta|^2 = 1 \quad (\alpha, \beta \in \mathbb{C})$$

複素2変数-1束縛条件=実3変数

$$|\psi\rangle = e^{i\gamma} \left[\cos\frac{\theta}{2}|0\rangle + e^{i\varphi}\sin\frac{\theta}{2}|1\rangle\right]$$

則定結果に影響しない

実2変数(物理的要請)



# Unitary演算

Schrödinger equation

$$\frac{\partial |\psi\rangle}{\partial t} = -i \mathcal{H}|\psi\rangle \qquad \begin{cases} \hbar = 1 \text{ (Planck定数)} \\ \mathcal{H} \text{ (系のHamiltonian)} \end{cases}$$

状態ベクトルの時間発展

$$|\psi\rangle \to \exp(-i\ \mathcal{H}\ t)|\psi\rangle = U|\psi\rangle$$
 Sorry, not "dagger" but "dollar"!  $U: \text{unitary}$ 演算子  $UU^\$ = U^\$U = \mathbf{1}$  
$$(AB)^\$ = B^\$A^\$ \qquad (U|\psi\rangle)^\$ = \langle\psi|U^\$$$

1-qubitの量子状態の変化

$$\begin{split} |\psi\rangle &= \alpha_0 |0\rangle + \beta_0 |1\rangle - \underbrace{U_1}_{} \rightarrow \alpha_1 |0\rangle + \beta_1 |1\rangle - \underbrace{U_2}_{} \rightarrow \alpha_2 |0\rangle + \beta_2 |1\rangle - \underbrace{U_3}_{} \rightarrow \cdots \\ &\underbrace{U_n \cdots U_2 U_1 |\psi\rangle}_{} \end{split}$$

# 1-qubitの演算の例, Pauli行列

古典回路における1-bit演算  $\Rightarrow$  NOTのみ x  $\overline{x}$ 

量子演算版NOT = Pauli-X ゲート

 $Z = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{vmatrix} \qquad \alpha |0\rangle + \beta |1\rangle \qquad \boxed{Z} \qquad \alpha |0\rangle - \beta |1\rangle$ 

### 回転操作

### 各軸の周りの角度 θ の回転

$$\begin{split} R_x(\theta) & \equiv \exp(-i\theta \ X/2) = \begin{bmatrix} \cos\frac{\theta}{2} & -i\sin\frac{\theta}{2} \\ -i\sin\frac{\theta}{2} & \cos\frac{\theta}{2} \end{bmatrix} \\ R_y(\theta) & \equiv \exp(-i\theta \ Y/2) = \begin{bmatrix} \cos\frac{\theta}{2} & -\sin\frac{\theta}{2} \\ \sin\frac{\theta}{2} & \cos\frac{\theta}{2} \end{bmatrix} \\ R_z(\theta) & \equiv \exp(-i\theta \ Z/2) = \begin{bmatrix} \exp(-i\frac{\theta}{2}) & 0 \\ 0 & \exp(i\frac{\theta}{2}) \end{bmatrix} \end{split}$$
指数演算子

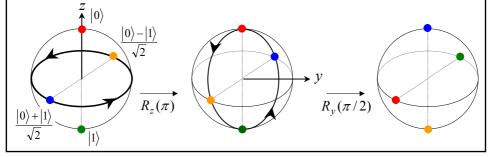
$$e^{A} \equiv \sum_{n=0}^{\infty} \frac{A^{n}}{n!} = 1 + A + \frac{A^{2}}{2!} + \frac{A^{3}}{3!} + \cdots$$

A がエルミート行列のとき  $\exp(ixA) = \cos x \ 1 + i \sin x \ A$ 

### Hadamardゲート

$$H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1$$

$$R_y(\pi/2)R_z(\pi) = -i \ H \qquad R_y(\pi/2) = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \ R_z(\pi) = \begin{bmatrix} -i & 0 \\ 0 & i \end{bmatrix} = -iZ$$
 Time

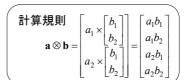


# 2-qubitの状態

2-qubitの状態は  $|00\rangle$   $|01\rangle$   $|10\rangle$   $|11\rangle$  を基底として記述できるはず. それらと、1-qubitの状態はどのように結び付けられるか?

1-qubitの基底から2-qubitの基底をつくる演算





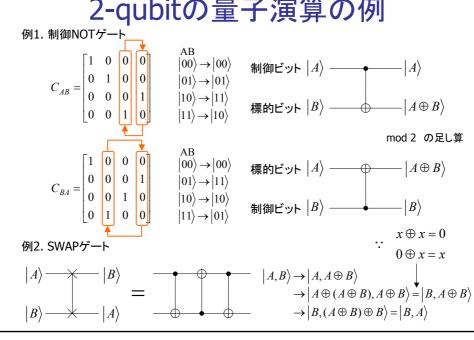
### 2-qubitの状態の標準基底

$$|00\rangle \equiv |0\rangle_A \otimes |0\rangle_B = \begin{bmatrix} 1 \times \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \\ 0 \times \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad |01\rangle = \begin{bmatrix} 1 \times \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \\ 0 \times \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \quad |10\rangle = \begin{bmatrix} 0 \times \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \\ 1 \times \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad |11\rangle = \begin{bmatrix} 0 \times \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \\ 1 \times \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

### 任意の重ね合わせ状態

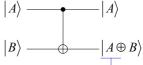
里は合わせれた。 
$$|\psi\rangle = \alpha |00\rangle + \beta |01\rangle + \gamma |10\rangle + \delta |11\rangle = \begin{vmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \\ \delta \end{vmatrix}$$
 
$$|\alpha|^2 + |\beta|^2 + |\gamma|^2 + |\delta|^2 = 1 \quad (\alpha, \beta, \delta, \gamma \in \mathbb{C})$$

### 2-qubitの量子演算の例



# 制御NOT, Entanglement

必ずしも、「上のレールがqubit A、下のレールがqubit Bの情報を運んでいる」わけではないことに注意



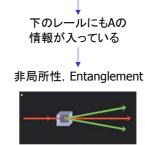
$$\left|1\right\rangle_{A} \otimes \left[\frac{\left|0\right\rangle + \left|1\right\rangle}{\sqrt{2}}\right]_{B} \xrightarrow{C_{AB}} \left|1\right\rangle_{A} \otimes \left[\frac{\left|0\right\rangle + \left|1\right\rangle}{\sqrt{2}}\right]_{B}$$

「上のレールが  $\left|1\right\rangle_A$ ,下のレールが  $\left(\left|0\right\rangle_B + \left|1\right\rangle_B\right)/\sqrt{2}$  の状態」と言ってもよさそう

$$\left\lceil \frac{\left|0\right\rangle + \left|1\right\rangle}{\sqrt{2}} \right\rceil_{4} \otimes \left|0\right\rangle_{B} \quad \xrightarrow{C_{AB}} \quad \frac{\left|0\right\rangle_{A} \left|0\right\rangle_{B} + \left|1\right\rangle_{A} \left|1\right\rangle_{B}}{\sqrt{2}}$$

Bell state or EPR state

qubit Aの情報とqubit Bの情報は不可分



## 非局所性

2-qubitの量子計算において、1-qubitの演算を行ったとき

$$\alpha |00\rangle + \beta |01\rangle + \gamma |10\rangle + \delta |11\rangle \qquad \qquad \alpha |00\rangle - \beta |01\rangle + \gamma |10\rangle - \delta |11\rangle$$
 B —  $Z$ 

この演算を表すunitary行列は? 
$$Z_B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$
?

"qubit B"の位相を変えたつもりでも, "qubit-AB"の位相を変えている
→ 4x4行列でないと表現できない

### 測定

### 通常,「測定」は「標準基底による測定」を指す

$$|\psi\rangle = \alpha |0\rangle + \beta |1\rangle$$

$$\int$$
 確率  $|lpha|^2$  で, "0" を得る 確率  $|eta|^2$  で, "1" を得る

### 現実の測定では、他の基底でしか測定できないことがありうる

$$\begin{cases} |+\rangle = (|0\rangle + |1\rangle)/\sqrt{2} \\ |-\rangle = (|0\rangle - |1\rangle)/\sqrt{2} \end{cases}$$
 の基底で測定すると,  $|\psi\rangle = \alpha |0\rangle + \beta |1\rangle = \frac{\alpha + \beta}{\sqrt{2}} |+\rangle + \frac{\alpha - \beta}{\sqrt{2}} |-\rangle$  なので,

$$|\psi
angle - \pm$$

### 基底の変換

$$|\psi\rangle = \alpha|0\rangle + \beta|1\rangle \qquad |\psi\rangle = \alpha|+\rangle + \beta|-\rangle$$

$$\begin{cases} \overline{\alpha} & |\alpha|^2 \text{ で, "+"} \\ \overline{\alpha} & |\beta|^2 \text{ で, "-"} \end{cases}$$

### 量子テレポーテーション

## 古典チャンネルによるBell測定結果の伝達 Alice Bell測定 Bob 人 状態の復元 Victor 状態の準備 EPR源 $|\psi\rangle_{V} = \alpha|0\rangle_{V} + \beta|1\rangle_{V} \qquad |\beta_{00}\rangle_{AB} = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle_{A}|0\rangle_{B} + |1\rangle_{A}|1\rangle_{B}) \qquad |\beta_{10}\rangle = (|00\rangle - |11\rangle)/\sqrt{2}$

$$|\psi\rangle = \alpha|0\rangle + \beta|1\rangle$$

$$Z|\psi\rangle = \alpha|0\rangle - \beta|1\rangle$$

$$X|\psi\rangle = \alpha|1\rangle + \beta|0\rangle$$

$$XZ|\psi\rangle = \alpha|1\rangle - \beta|0\rangle$$

### Bell基底

$$\begin{aligned} \left| \beta_{00} \right\rangle &= \left( \left| 00 \right\rangle + \left| 11 \right\rangle \right) / \sqrt{2} \\ \left| \beta_{01} \right\rangle &= \left( \left| 01 \right\rangle + \left| 10 \right\rangle \right) / \sqrt{2} \\ \left| \beta_{10} \right\rangle &= \left( \left| 00 \right\rangle - \left| 11 \right\rangle \right) / \sqrt{2} \\ \left| \beta_{11} \right\rangle &= \left( \left| 01 \right\rangle - \left| 10 \right\rangle \right) / \sqrt{2} \end{aligned}$$

$$\left|\psi\right\rangle_{V}\left|\beta_{00}\right\rangle_{AB} = \frac{1}{2}\left|\beta_{00}\right\rangle_{VA}\left|\psi\right\rangle_{B} + \frac{1}{2}\left|\beta_{10}\right\rangle_{VA}Z\left|\psi\right\rangle_{B} + \frac{1}{2}\left|\beta_{01}\right\rangle_{VA}X\left|\psi\right\rangle_{B} + \frac{1}{2}\left|\beta_{11}\right\rangle_{VA}XZ\left|\psi\right\rangle_{B}$$

### 確認

$$\left|\psi\right\rangle_{V}\left|\beta_{00}\right\rangle_{AB}=\frac{1}{2}\left|\beta_{00}\right\rangle_{VA}\left|\psi\right\rangle_{B}+\frac{1}{2}\left|\beta_{10}\right\rangle_{VA}Z\left|\psi\right\rangle_{B}+\frac{1}{2}\left|\beta_{01}\right\rangle_{VA}X\left|\psi\right\rangle_{B}+\frac{1}{2}\left|\beta_{11}\right\rangle_{VA}XZ\left|\psi\right\rangle_{B}$$

左辺を展開 
$$\begin{split} |\psi\rangle_{_{V}}|\beta_{00}\rangle_{_{AB}} &= (\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle) \otimes \frac{1}{\sqrt{2}}(|00\rangle + |11\rangle) \\ &= \frac{\alpha}{\sqrt{2}}|000\rangle + \frac{\alpha}{\sqrt{2}}|011\rangle + \frac{\beta}{\sqrt{2}}|100\rangle + \frac{\beta}{\sqrt{2}}|111\rangle \end{split}$$

### 右辺を各項ごとに展開

$$\begin{split} \left|\beta_{00}\right\rangle_{VA}\left|\psi\right\rangle_{B} &= \frac{1}{\sqrt{2}}\left(\left|00\right\rangle + \left|11\right\rangle\right) \otimes \left(\alpha\left|0\right\rangle + \beta\left|1\right\rangle\right) = \frac{\alpha}{\sqrt{2}}\left|000\right\rangle + \frac{\beta}{\sqrt{2}}\left|001\right\rangle + \frac{\alpha}{\sqrt{2}}\left|110\right\rangle + \frac{\beta}{\sqrt{2}}\left|111\right\rangle \\ \left|\beta_{10}\right\rangle_{VA}Z\left|\psi\right\rangle_{B} &= \frac{1}{\sqrt{2}}\left(\left|00\right\rangle - \left|11\right\rangle\right) \otimes \left(\alpha\left|0\right\rangle - \beta\left|1\right\rangle\right) = \frac{\alpha}{\sqrt{2}}\left|000\right\rangle - \frac{\beta}{\sqrt{2}}\left|001\right\rangle - \frac{\alpha}{\sqrt{2}}\left|110\right\rangle + \frac{\beta}{\sqrt{2}}\left|111\right\rangle \\ \left|\beta_{01}\right\rangle_{VA}X\left|\psi\right\rangle_{B} &= \frac{1}{\sqrt{2}}\left(\left|01\right\rangle + \left|10\right\rangle\right) \otimes \left(\alpha\left|1\right\rangle + \beta\left|0\right\rangle\right) = \frac{\alpha}{\sqrt{2}}\left|011\right\rangle + \frac{\beta}{\sqrt{2}}\left|010\right\rangle + \frac{\alpha}{\sqrt{2}}\left|101\right\rangle + \frac{\beta}{\sqrt{2}}\left|100\right\rangle \\ \left|\beta_{11}\right\rangle_{VA}XZ\left|\psi\right\rangle_{B} &= \frac{1}{\sqrt{2}}\left(\left|01\right\rangle - \left|10\right\rangle\right) \otimes \left(\alpha\left|1\right\rangle - \beta\left|0\right\rangle\right) = \frac{\alpha}{\sqrt{2}}\left|011\right\rangle - \frac{\beta}{\sqrt{2}}\left|010\right\rangle - \frac{\alpha}{\sqrt{2}}\left|101\right\rangle + \frac{\beta}{\sqrt{2}}\left|100\right\rangle \\ \left|\beta_{11}\right\rangle_{VA}XZ\left|\psi\right\rangle_{B} &= \frac{1}{\sqrt{2}}\left(\left|01\right\rangle - \left|10\right\rangle\right) \otimes \left(\alpha\left|1\right\rangle - \beta\left|0\right\rangle\right) = \frac{\alpha}{\sqrt{2}}\left|011\right\rangle - \frac{\beta}{\sqrt{2}}\left|010\right\rangle - \frac{\alpha}{\sqrt{2}}\left|101\right\rangle + \frac{\beta}{\sqrt{2}}\left|100\right\rangle \\ \left|\beta_{11}\right\rangle_{VA}XZ\left|\psi\right\rangle_{B} &= \frac{1}{\sqrt{2}}\left(\left|01\right\rangle - \left|10\right\rangle\right) \otimes \left(\alpha\left|1\right\rangle - \beta\left|0\right\rangle\right\rangle = \frac{\alpha}{\sqrt{2}}\left|011\right\rangle - \frac{\beta}{\sqrt{2}}\left|010\right\rangle - \frac{\alpha}{\sqrt{2}}\left|101\right\rangle + \frac{\beta}{\sqrt{2}}\left|100\right\rangle \\ \left|\beta_{11}\right\rangle_{VA}XZ\left|\psi\right\rangle_{B} &= \frac{1}{\sqrt{2}}\left|101\right\rangle - \frac{\beta}{\sqrt{2}}\left|101\right\rangle + \frac{\beta}{\sqrt{2}}\left|$$

### QTの実行

### Step.1 状態の準備

$$\left|\psi\right\rangle_{V}\left|\beta_{00}\right\rangle_{AB} = \frac{1}{2}\left|\beta_{00}\right\rangle_{VA}\left|\psi\right\rangle_{B} + \frac{1}{2}\left|\beta_{10}\right\rangle_{VA}Z\left|\psi\right\rangle_{B} + \frac{1}{2}\left|\beta_{01}\right\rangle_{VA}X\left|\psi\right\rangle_{B} + \frac{1}{2}\left|\beta_{11}\right\rangle_{VA}XZ\left|\psi\right\rangle_{B}$$

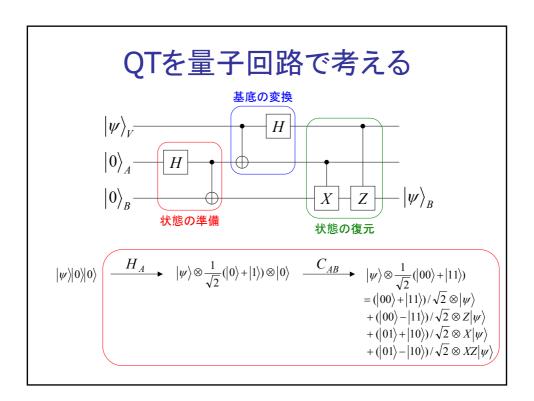
### Step.2 AliceによるBell測定(Bell基底による測定)

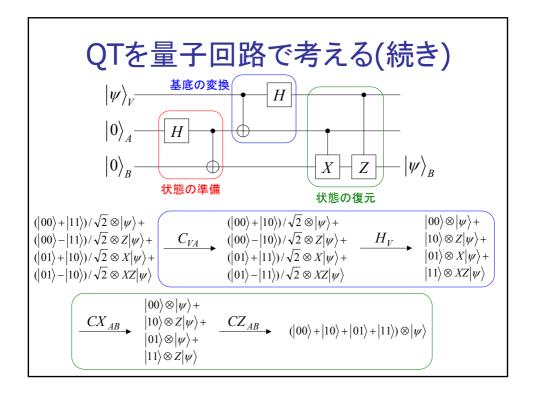
例えば、 $|\beta_{01}\rangle$  を得たとする. この時点でBobの状態は  $X|\psi\rangle_B$  に確定. しかし、まだBobはそのことを知らないし、測定もしていないので、Bobの状態は壊れていない.

### Step.3 古典チャンネルによるBell測定結果の伝達

### Step.4 Bobによる状態の復元

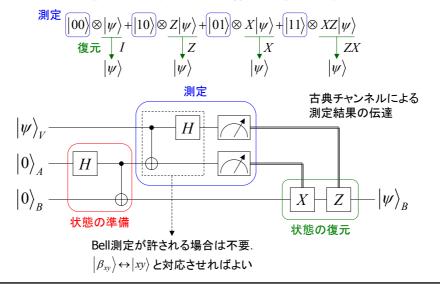
BobはAliceから得た情報を元に、自分の状態にPauli-X ゲートを施す、Bobの状態は  $X(X|\psi\rangle_R) = |\psi\rangle_R$  となり、テレポーテーション完了、







先に測定をしてしまって、必要なゲート操作だけを行っても問題ない



### 量子計算の特徴

- 状態の重ね合わせによる量子並列性
- 振幅と位相の非局所性
- Entanglement
- Unitary変換による多様な演算
- 測定による状態の収縮



古典計算機をしのぐ高速計算の可能性? 量子アルゴリズムの発明

### 量子アルゴリズム

- Deutsch-Jozsa(D-J)のアルゴリズム
  - Proc. R. Soc. London A, 439, 553 (1992)
- Groverの検索アルゴリズム
  - Phys. Rev. Lett., 79, 325 (1997)
- Shorの素因数分解アルゴリズム
  - SIAM J. Comp., 26, 1484 (1997)









D. Deutsch

R. Jozsa

L. K. Grover

P. W. Shor

### 量子並列性

n-qubitに対するHadamardゲート 
$$H^{\otimes n}|0\rangle|0\rangle\cdots|0\rangle=\left(\frac{|0\rangle+|1\rangle}{\sqrt{2}}\right)\left(\frac{|0\rangle+|1\rangle}{\sqrt{2}}\right)\cdots\left(\frac{|0\rangle+|1\rangle}{\sqrt{2}}\right)$$
 
$$=\frac{1}{2^{n/2}}\left(|0\cdots00\rangle+|0\cdots01\rangle+\cdots+|1\cdots11\rangle\right)$$
 
$$=\frac{1}{2^{n/2}}\left(|0\rangle+|1\rangle+|2\rangle+\cdots+|N-1\rangle\right)=\frac{1}{2^{n/2}}\sum_{x}^{N-1}|x\rangle$$
 
$$H=\frac{1}{\sqrt{2}}\begin{bmatrix}1&1\\1&-1\end{bmatrix}$$
 
$$2^{n}=N$$
 個の状態の等しい重みの重ね合わせ

例えば、x=0,1,...,N-1 に対して0か1の値をとる2値関数 f(x) が与えられたとする さらに、量子並列性によって f(x) に関する全ての情報の重ね合わせをつくれたとする

$$\frac{1}{2^{n/2}} \left( \left| f(0) \right\rangle + \left| f(1) \right\rangle + \left| f(2) \right\rangle + \dots + \left| f(N-1) \right\rangle \right)$$

f(x) を決定できるか?



NO! 測定したら f(x) の値のどれか1つを得るだけ

### Deutschの問題

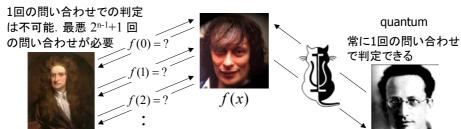
 $x=0,1,...,2^n-1$  に対して定義された2値関数 f(x) が "constant"であるか"balanced"であるか判定せよ

constant: 全ての x に対して f(x) の値が同じ (全て0 or 全て1) n=2の例 f(x) = (0,0,0,0) or f(x) = (1,1,1,1)

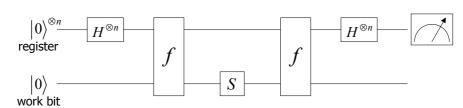
balanced: f(x) の値の半分は0, 半分は1

n=2の例 f(x)=(0,0,1,1) とその並べ替え





### D-Jを実行する量子回路



Hadamard 
$$\mathcal{F}$$
— $\mathbf{h}$ 

$$H|x\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \sum_{z} (-1)^{xz} |z\rangle$$

$$\therefore H|0\rangle = \frac{|0\rangle + |1\rangle}{\sqrt{2}} H|1\rangle = \frac{|0\rangle - |1\rangle}{\sqrt{2}}$$

$$H^{\otimes n}|x\rangle = \frac{1}{2^{n/2}} \sum_{z} (-1)^{x \cdot z} |z\rangle$$

where, 
$$x = x_1 x_2 \cdots x_n$$
  $z = z_1 z_2 \cdots z_n$   
 $x \cdot z = x_1 z_1 + x_2 z_2 + \cdots + x_n z_n$ 

$$f \not \neg \vdash f$$

$$f |x\rangle |y\rangle = |x\rangle |y \oplus f(x)\rangle$$

### 実行例

$$f|x\rangle|0\rangle = |x\rangle|0 \oplus f(x)\rangle = |x\rangle|f(x)\rangle$$
$$f|x\rangle|f(x)\rangle = |x\rangle|f(x) \oplus f(x)\rangle = |x\rangle|0\rangle$$

$$S|x\rangle|y\rangle = (-1)^y|x\rangle|y\rangle$$

### D-Jの実行過程

$$|0\rangle^{\otimes n}|0\rangle \xrightarrow{H^{\otimes n}} \boxed{\frac{1}{2^{n/2}}\sum_{x}|x\rangle} |0\rangle \xrightarrow{f} \frac{1}{2^{n/2}}\sum_{x}|x\rangle |f(x)\rangle$$

重ね合わせ状態をつくる

乗せる (entanglement)

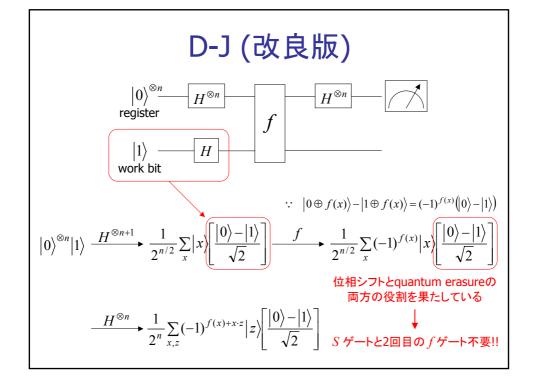
$$\xrightarrow{S} \frac{1}{2^{n/2}} \sum_{x} (-1)^{f(x)} |x\rangle |f(x)\rangle \xrightarrow{f} \frac{1}{2^{n/2}} \sum_{x} (-1)^{f(x)} |x\rangle |0\rangle$$

f(x) の情報を乗せた 非局所的な位相シフト

work bitから f(x) の情報 を消去 (quantum erasure)

$$H^{\otimes n}$$
  $\rightarrow \frac{1}{2^n} \sum_{x,z} (-1)^{f(x)+x\cdot z} |z\rangle |0\rangle$  量子並列性と量子干渉を利用したアルゴリズム

── registerを観測



# fゲートの例, 2 bit

	cons	stant	balanced				
x	$f_1$	$f_2$	$f_3$	$f_4$			
0	0	1	0	1			
1	0	1	1	0			

register 
$$H|0\rangle$$
  $x$   $x$   $y \oplus f(x)$  work bit  $H|1\rangle$   $y \oplus f(x)$ 

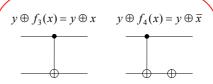
### — constant —

$$y \oplus f_1(x) = y \oplus 0$$
  $y \oplus f_2(x) = y \oplus 1$   
=  $y$  =  $\overline{y}$ 

registerの変化  $H|0
angle \quad \frac{f_1}{H} \rightarrow \quad H|0
angle \quad H|0
angle$ 

何もしないので元通り. work bitにNOT が入っても全体の位相が変わるだけ

### balanced



registerの変化

$$\frac{|0\rangle + |1\rangle}{\sqrt{2}} \xrightarrow{f_3} \frac{|0\rangle - |1\rangle}{\sqrt{2}} \xrightarrow{H} |1\rangle$$

$$\ \, : \quad \, C_{rw} \big| 1 \big\rangle_r \Bigg[ \frac{\big| 0 \big\rangle - \big| 1 \big\rangle}{\sqrt{2}} \Bigg]_w = - \big| 1 \big\rangle_r \Bigg[ \frac{\big| 0 \big\rangle - \big| 1 \big\rangle}{\sqrt{2}} \Bigg]_w$$

制御NOTの掛かったregisterは1になる

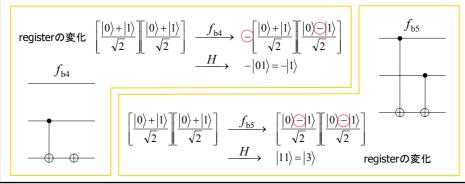
# fゲートの例, 4 bit

	cons	stant	balanced									
x	$f_{\rm c1}$	$f_{c2}$	$f_{\rm b1}$	$f_{b2}$	$f_{b3}$	$f_{\rm b4}$	$f_{\rm b5}$	$f_{b6}$				
0	0	1	0	1	0	1	0	1				
1	0	1	0	1	1	0	1	0				
2	0	1	1	0	0	1	1	0				
3	0	1	1	0	1	0	0	1				

$$f_{b2} = \bar{f}_{b1}$$
  $f_{b4} = \underline{f}_{b3}$   
 $f_{b5} = f_{b1} \oplus f_{b3}$   $f_{b6} = \overline{f_{b1} \oplus f_{b3}}$ 

balancedの f ゲートはwork bit が標的のCNOTとwork bitに対 するNOTの組み合わせ

⇒元の状態(0)には戻れない



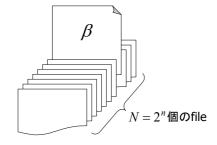
### Groverの検索アルゴリズム

 $N=2^n$  個のfileの中から、所望のfile " $\beta$ " を検索する

古典的には、順番にfileを調べて、 平均N/2回程度の操作が必要

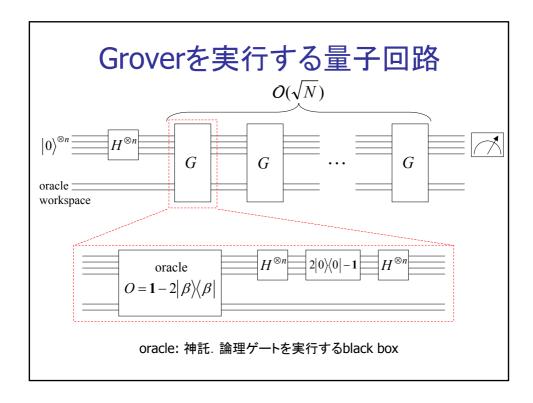


Hard task!!

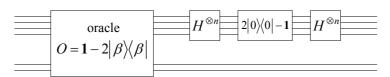


Groverのアルゴリズムでは、N 個のfile(状態)の重ね合わせから、出発して  $\sqrt{N}$  回程度のunitary演算G を実行することで、ほぼ所望のfileに到達

$$|\psi\rangle = \frac{1}{\sqrt{N}} \sum_{x=0}^{N-1} |x\rangle \longrightarrow \approx |\beta\rangle$$



# **Gゲートの解析(1)**



$$\begin{cases} O|\beta\rangle = |\beta\rangle - 2|\beta\rangle\langle\beta|\beta\rangle = -|\beta\rangle \\ O|x\rangle = |x\rangle - 2|\beta\rangle\langle\beta|x\rangle = |x\rangle \quad (x \neq \beta) \end{cases}$$

所望のfileに対してのみ、符号反転

$$H^{\otimes n}(2\big|0\big>\big<0\big|-1)H^{\otimes n}=2H^{\otimes n}\big|0\big>\big<0\big|H^{\otimes n}-1$$
 "inversion about average" 
$$=2\big|\psi\big>\big<\psi\big|-1$$
 "inversion about average" 
$$0 \quad \alpha_k \quad \left<\alpha\right> \quad 2\left<\alpha\right> \\ (2\big|\psi\big>\big<\psi\big|-1)\sum_k\underline{\alpha_k}\big|k\big>=\frac{2}{N}\sum_{k,k',k'}\alpha_k\big|k''\big>\big< k'\big|k\big>-\sum_k\alpha_k\big|k\big> \\ =\sum_k\underline{[2\big<\alpha\big>-\alpha_k]}\big|k\big> \quad \therefore \quad \left<\alpha\right>\equiv\sum_k\frac{\alpha_k}{N}$$

# Gゲートの解析(2)

所望のfile( $\beta$ )以外のN-1個のfileの重ね合わせ

$$|\psi\rangle = \sqrt{\frac{N-1}{N}} \sum_{x}' |x\rangle = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$|\psi\rangle = \sqrt{\frac{N-1}{N}} |\alpha\rangle + \frac{1}{\sqrt{N}} |\beta\rangle = \begin{bmatrix} \cos(\theta/2) \\ \sin(\theta/2) \end{bmatrix}$$

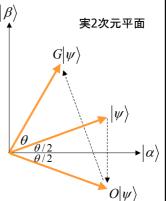
$$\therefore \theta = 2\arctan(1/\sqrt{N-1})$$

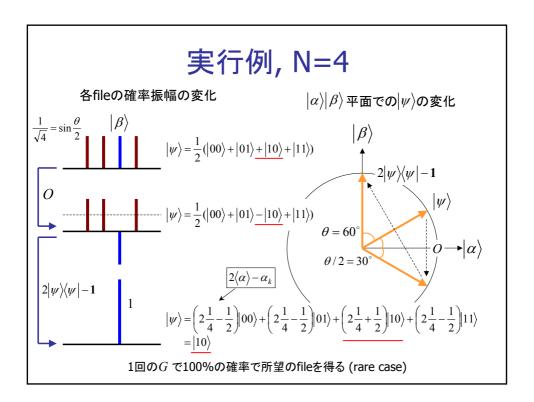
$$O = \mathbf{1} - 2|\beta\rangle\langle\beta|$$

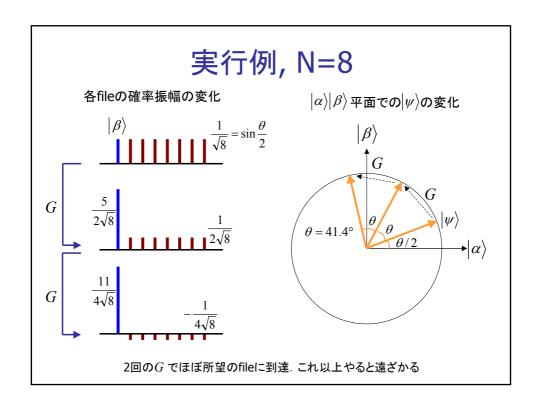
$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} - 2\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} |\alpha\rangle$$
 に関する折り返し

$$2|\psi\rangle\langle\psi|-1=2\begin{bmatrix}\cos(\theta/2)\\\sin(\theta/2)\end{bmatrix}[\cos(\theta/2)\sin(\theta/2)]-\begin{bmatrix}1&0\\0&1\end{bmatrix}$$
  $=\begin{bmatrix}\cos\theta&\sin\theta\\\sin\theta&-\cos\theta\end{bmatrix}$  | $\psi\rangle$  に関する折り返し

$$G = (2|\psi\rangle\langle\psi|-1)O = \begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix}$$
  $\theta$  回転







### Groverのアルゴリズムの効率

所望のfileに到達するまで、何回のG ゲートが必要か?

始状態が 
$$|\psi\rangle = \begin{bmatrix} \cos(\theta/2) \\ \sin(\theta/2) \end{bmatrix}$$
で、1回  $G$  を実行するごとに  $\theta$  回転するので、

k 回実行した後の状態は

$$G^{k}|\psi\rangle = \begin{vmatrix} \cos\frac{2k+1}{2}\theta \\ \sin\frac{2k+1}{2}\theta \end{vmatrix}$$

アルゴリズムを終了するのは、 $\frac{2n+1}{2}\theta \approx \frac{\pi}{2}$  となるとき.

$$n \approx \frac{\pi}{4} \sqrt{N}$$
 回程度繰り返せばよい.

### **Oracle**

所望のfileの中身を"知らない"のに、oracleを構成できるのか?

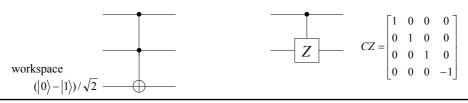


例えば、「37で割り切れる番号のfileが欲しい」ときには、「file番号を37で割る回路」をつくって、「割り切れたときのみ符号反転」させればよい、つまり、oracle は「検索条件」だけで構成できる



応用範囲が広い!! (e.g. quantum simulation, quantum counting)

例「file番号3のfileが欲しい」ときのoracle (N=4)



# Shorの素因数分解アルゴリズム

 $66554087 = 6703 \times 9929$ 

古典的な方法では、指数オーダーの時間を要する 素因数分解アルゴリズムしか知られていない

Shorのアルゴリズムは、古典アルゴリズムと量子アルゴリズムの併用

本講義では、古典アルゴリズムの部分の詳細については省略し、量子アルゴリズムの部分に焦点を絞ることにする

解説の流れ

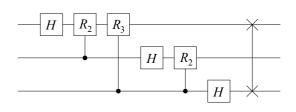
- 1. 量子Fourier変換
- 2. Order-findingアルゴリズム
- 3. Shorのアルゴリズム

# 量子Fourier変換

FFTの量子計算版  $\left|j\right\rangle$   $\xrightarrow{QFT_N}$   $\frac{1}{\sqrt{N}}\sum\limits_{k=0}^{N-1}\exp(2\pi ijk/N)\left|k\right\rangle$ 

例 QFT<sub>8</sub>を実行する量子回路

$$R_k = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \exp(2\pi i/2^k) \end{bmatrix}$$



$$\omega = \exp(2\pi i/8) = \sqrt{i}$$
$$\omega^{i} + \omega^{i+4} = 0$$

# QFTの実行例, N=8

$$\sum_{j=0}^{7} \alpha_j |j\rangle \quad \xrightarrow{QFT_8} \quad \sum_{k=0}^{7} \beta_k |k\rangle$$

r		in	put	str	ing	{ a	$Y_j$			output string $\{\beta_k\}$								N/r
8	1	0	0	0	0	0	0	0	<b>→</b>	1	1	1	1	1	1	1	1	1
4	1	0	0	0	1	0	0	0	<b>→</b>	1	0	1	0	1	0	1	0	2
2	1	0	1	0	1	0	1	0	<b>→</b>	1	0	0	0	1	0	0	0	4
1	1	1	1	1	1	1	1	1	<b>→</b>	1	0	0	0	0	0	0	0	8

$$\frac{1}{\sqrt{2}}(\left|0\right\rangle + \left|4\right\rangle) \quad \xrightarrow{QFT_8} \quad \frac{1}{2}(\left|0\right\rangle + \left|2\right\rangle + \left|4\right\rangle + \left|6\right\rangle)$$

	inj	put	str	ing	{ a	$\{j\}$			output string $\{\beta_k\}$							
1	0	0	0	1	0	0	0	<b>→</b>	1	0	1	0	1	0	1	0
0	1	0	0	0	1	0	0	$\rightarrow$	1	0	i	0	-1	0	-i	0
0	0	1	0	0	0	1	0	<b>→</b>	1	0	-1	0	1	0	-1	0
0	0	0	1	0	0	0	1	<b>→</b>	1	0	-i	0	-1	0	i	0

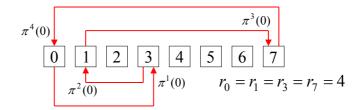
$$\frac{1}{\sqrt{2}}(|3\rangle+|7\rangle) \xrightarrow{QFT_8} \frac{1}{2}(|0\rangle-i|2\rangle-|4\rangle+i|6\rangle)$$

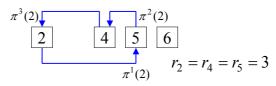
# 置換の位数(order)

y から置換 $\pi$ を繰り返して、元のy に戻る最小の回数を置換 $\pi(y)$ の位数  $r_y$  と呼ぶ

置換 π (y)の例

у	$\pi(y)$
0	3
1	7
2	5
3	1
4	2
5	4
6	6
7	0





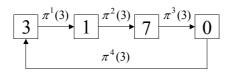
一般に、置換の位数の決定 (order-finding)には、指数 オーダーの時間を要する

$$\pi^{1}(6)$$

 $r_6 = 1$ 

## Order-finding

例として、v=3の場合を考える

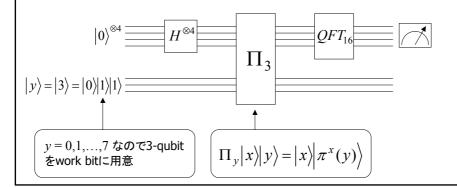


$$\pi^{0}(3) = \pi^{4}(3) = \pi^{8}(3) = \pi^{12}(3) = \dots = 3$$

$$\pi^{1}(3) = \pi^{5}(3) = \pi^{9}(3) = \pi^{13}(3) = \dots = 1$$

$$\pi^{2}(3) = \pi^{6}(3) = \pi^{10}(3) = \pi^{14}(3) = \dots = 7$$

$$\pi^{3}(3) = \pi^{7}(3) = \pi^{11}(3) = \pi^{15}(3) = \dots = 0$$



# Order-findingの実行過程

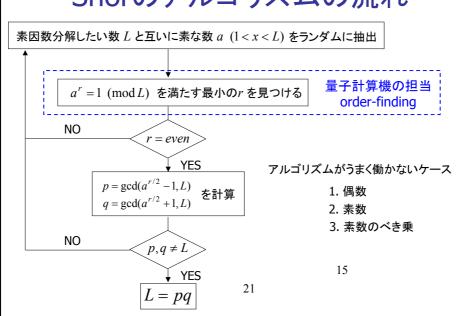
$$|0\rangle^{\otimes 4}|3\rangle \xrightarrow{H^{\otimes 4}} \frac{1}{4} \sum_{x=0}^{15} |x\rangle|3\rangle \qquad QFT_{16} = \frac{1}{\sqrt{16}} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & \cdots & 1 \\ 1 & \lambda^{1} & \lambda^{2} & \cdots & \lambda^{15} \\ 1 & \lambda^{2} & \lambda^{4} & \cdots & \lambda^{14} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & \lambda^{15} & \lambda^{14} & \cdots & \lambda^{1} \end{bmatrix} \qquad \lambda = \exp(2\pi i/16)$$

$$\xrightarrow{\frac{1}{4}} \sum_{x=0}^{15} |x\rangle|\pi^{x}(3)\rangle \qquad QFT_{16} \qquad \frac{1}{4} (|0\rangle + |4\rangle + |8\rangle + |12\rangle)|3\rangle \qquad QFT_{16} \qquad \frac{1}{4} (|0\rangle + |4\rangle + |8\rangle + |12\rangle)|3\rangle + \frac{1}{4} (|0\rangle + |4\rangle + |8\rangle + |12\rangle)|1\rangle + \frac{1}{4} (|0\rangle + |4\rangle + |8\rangle - |12\rangle)|1\rangle + \frac{1}{4} (|0\rangle - |4\rangle + |8\rangle - |12\rangle)|1\rangle + \frac{1}{4} (|0\rangle - |4\rangle + |8\rangle - |12\rangle)|1\rangle + \frac{1}{4} (|0\rangle - |4\rangle + |8\rangle + |12\rangle)|0\rangle$$

→ 用いた連分数展開 ( により r を決定



# Shorのアルゴリズムの流れ



### 乗法群の位数

 $a^r = 1 \pmod{L}$  を満たす最小のrを「乗法群の位数」と呼ぶ

■ 「置換の位数」との関係は?

 $\pi(y) \equiv ay \pmod{L}$  とすると,  $\pi(y)$  は「置換」になっている

L=15以下のLと互いに素な数  $a=\{2, 4, 7, 8, 11, 13, 14\}$ 

a=7 のとき

У	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
$\pi(y)$	0	7	14	6	13	5	12	4	11	3	10	2	9	1	8

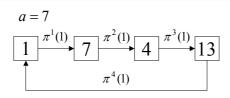
a = 11 のとき

у	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
$\pi(y)$	0	11	7	3	14	10	6	2	13	9	5	1	12	8	4

 $a^x (\operatorname{mod} L) \Leftrightarrow \pi^x (1)$  だから、「乗法群の位数」は「置換 $\pi(y)$  の位数」と同じ

### 素因数分解, L=15の例

L=15以下のL と互いに素な数  $a=\{2, 4, 7, 8, 11, 13, 14\}$ 



$$r_2 = r_7 = r_8 = r_{13} = 4$$
  
 $a^{r/2} - 1 = 48 \rightarrow \gcd(48, 15) = 3$   
 $a^{r/2} + 1 = 50 \rightarrow \gcd(50, 15) = 5$ 

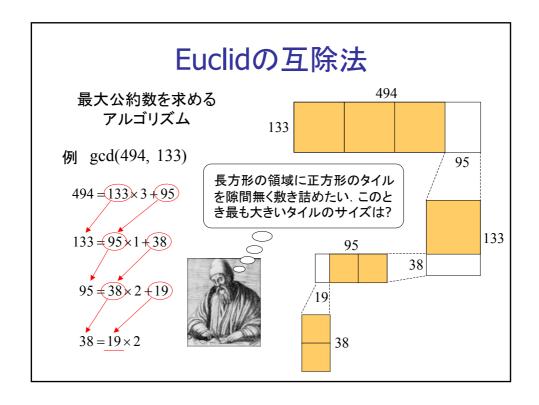
$$a = 11$$

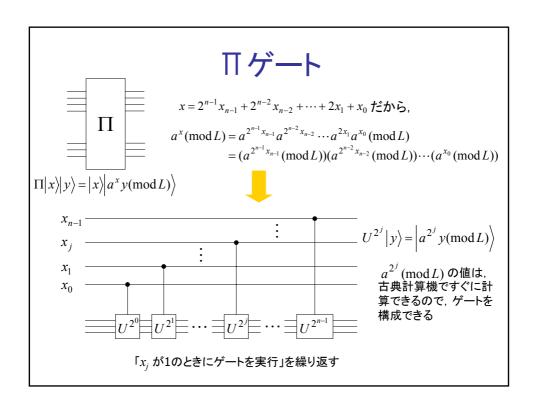
$$1 \xrightarrow{\pi^{1}(1)} 11$$

$$r_{4} = r_{11} = r_{14} = 2$$

$$a^{r/2} - 1 = 10 \rightarrow \gcd(10, 15) = 5$$

$$a^{r/2} + 1 = 12 \rightarrow \gcd(12, 15) = 3$$





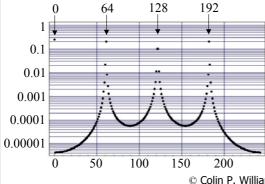
### 15の素因数分解

Step.1 ランダムに a を選ぶ

a = 7

Step.2 Order-finding

QFTの結果の例 (N=28=256)



Step.3 観測し、連分数展開でr を決定 r=4

Step.4 
$$p = \gcd(a^{r/2} - 1, L)$$
 を計算

$$a^{r/2} - 1 = 48 \rightarrow \gcd(48, 15) = 3$$
  
 $a^{r/2} + 1 = 50 \rightarrow \gcd(50, 15) = 5$ 



15 = 3×5 アルゴリズム終了

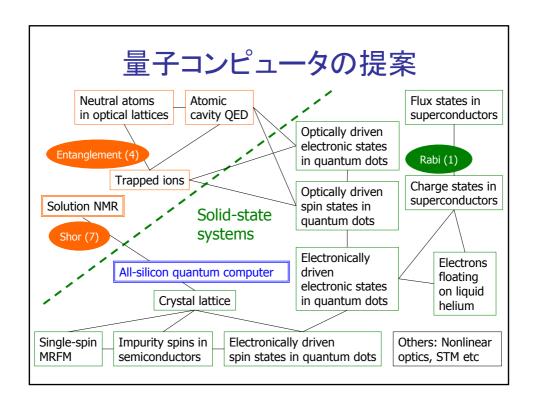
© Colin P. Williams (1997)

### 量子アルゴリズムのまとめ

- Deutsch-Jozsaのアルゴリズム
  - 量子並列性と量子干渉を利用
  - 決定性アルゴリズム
- Groverの検索アルゴリズム
  - Oracleの利用した汎用性の高いアルゴリズム
- Shorの素因数分解アルゴリズム
  - QFTによる周期性の発見
  - 確率的アルゴリズム

# Physical Realization Cavity QED Ion trap Magnetic resonance Superconductor

# DiVincenzo's Criteria 1. Well defined extensible qubit array 2. Preparable in the "000…" state 3. Long decoherence time 4. Universal set of gate operations 5. Single quantum measurements Qubitを用意し、初期化 量子計算を実行 結果の読み出し 結果の読み出し



### 補遺:量子Fourier変換

$$|j\rangle \rightarrow \frac{1}{\sqrt{N}} \sum_{k=0}^{N-1} \exp(2\pi i j k / N) |k\rangle$$

### 2進数による表現

$$|j_{1}j_{2}\cdots j_{n}\rangle \rightarrow \frac{1}{2^{n/2}} [|0\rangle + \exp(2\pi i 0.j_{n})|1\rangle ]|0\rangle + \exp(2\pi i 0.j_{n-1}j_{n})|1\rangle ] \cdots [|0\rangle + \exp(2\pi i 0.j_{1}j_{2}\cdots j_{n})|1\rangle ]$$
where,  $j = j_{1}j_{2}\cdots j_{n} = j_{1}2^{n-1} + j_{2}2^{n-2} + \cdots + j_{n}2^{0} \quad 0.j_{1}j_{2}\cdots j_{n} = \frac{j_{1}}{2} + \frac{j_{2}}{2^{2}} + \cdots + \frac{j_{n}}{2^{n}}$ 

# 補遺:QFTを実行する量子回路

